



Руководство по эксплуатации сетевого проектора

Содержание

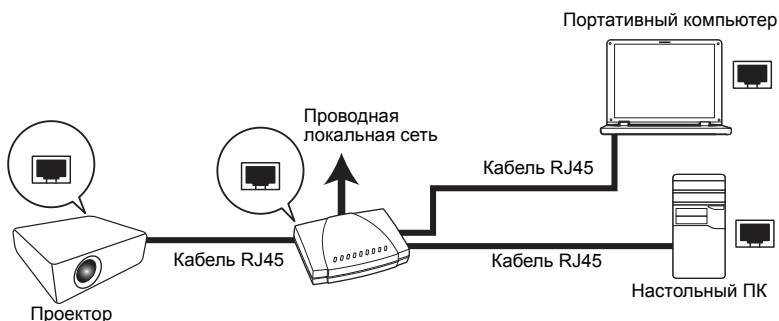
| | |
|--|---|
| Подготовка | 3 |
| Подключение проектора к компьютеру | 3 |
| Проводное подключение | 3 |
| Дистанционное управление проектором через Интернет..... | 5 |
| Поддерживаемые разрешения | 7 |
| Команды PJLink..... | 8 |

Подготовка

Ваш проектор BenQ оснащен функцией проводной и/или беспроводной сети. Вы можете управлять и контролировать работу проектора через Интернет с одного или нескольких удаленных компьютеров, должным образом подключенных к одной локальной сети.

Подключение проектора к компьютеру

Проводное подключение



При использовании DHCP:

1. Возьмите кабель RJ45 и подключите один конец к входному разъему ЛВС RJ45 на проекторе, а другой конец – к порту RJ45 на Ethernet или роутере.
2. Сделайте одно из перечисленного ниже:
 - Нажмите **NETWORK SETTING (НАСТРОЙКИ СЕТИ)** на пульте ДУ. На экране появится страница **Network Settings (Настройки сети)**.
 - Нажмите кнопку **MENU/EXIT (меню/выход)**, а затем нажимайте кнопки **◀/▶** до тех пор, пока не будет выбрано меню **SYSTEM SETUP: Advanced (НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.)**. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Network Settings (Настройки сети)**, а затем нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**. На экране появится страница **Network Settings (Настройки сети)**.
3. Выделите **Wired LAN (Проводная локальная сеть)** и нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.
4. Убедитесь в том, что **Status (Состояние) Connect (Подключить)**.
5. Нажмите **▼**, чтобы выделить **DHCP**, а затем нажмите **◀/▶**, чтобы выделить **On (Вкл.)**.
6. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Apply (Применить)**, а затем нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.
7. Снова войдите на страницу **Network Settings (Настройки сети) > Wired LAN (Проводная локальная сеть)**. На экране появятся настройки **IP Address (IP адрес)**, **Subnet Mask (Маска подсети)**, **Default Gateway (Шлюз по умолчанию)** и **DNS**. Запишите IP адрес, представленный в столбце **IP Address (IP адрес)**.

👉 Если **IP Address (IP адрес)** все равно не отображается на дисплее, обратитесь к администратору ИТС.

Если вы не используете DHCP:

1. Повторите шаги 1-4 выше.
2. Нажмите **▼**, чтобы выделить **DHCP**, а затем нажмите **◀/▶**, чтобы выделить **Off (Выкл.)**.
3. Обратитесь к администратору сети для получения информации о настройках **IP Address (IP адрес)**, **Subnet Mask (Маска подсети)**, **Default Gateway (Шлюз по умолчанию)** и **DNS**.
4. Нажмите **▼**, чтобы выбрать элемент для изменения и нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.
5. С помощью кнопок **◀/▶** перемещайте курсор, а затем с помощью кнопок **▲/▼** укажите нужное значение.
6. Для сохранения настроек нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**. Если Вы не хотите сохранять настройки, нажмите **MENU/EXIT (меню/выход)**.
7. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Apply (Применить)**, а затем нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.

После выполнения указанных выше шагов проектор подключен к локальной сети и к нему можно осуществить доступ с любого компьютера в данной локальной сети.

Дистанционное управление проектором через Интернет

☞ Данная функция не доступна, если включена функция трансляции.

После получения правильного IP адреса для проектора, когда он будет находиться в режиме ожидания, вы сможете осуществлять управление проектором с помощью любого компьютера, подключенного к той же локальной сети.

☞ • Убедитесь, что Вы используете Microsoft Internet Explorer версии 7.0 или 8.0.

• Скриншоты в данном руководстве представлены только как образец и могут отличаться от действительного изображения.

1. Введите адрес проектора в адресную строку обозревателя и нажмите Enter (ввод).



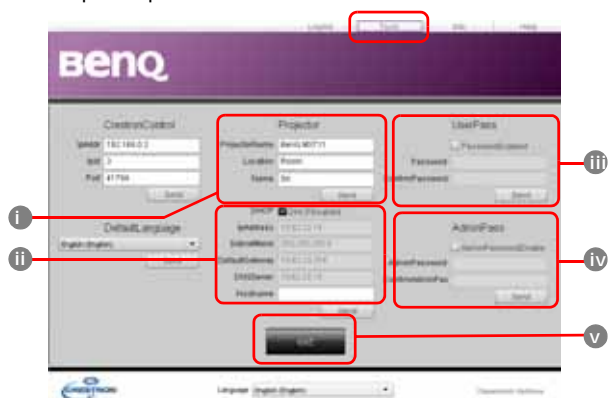
2. На странице Crestron (eControl) показан пользовательский интерфейс Crestron eControl. На странице eControl предлагаются разные виртуальные кнопки для управления проектором или настройки проецируемого изображения.




- i. Эти кнопки функций аналогичны кнопкам экранного меню проектора или на пульте ДУ. См. главу «Управление и функции» в данном руководстве пользователя для получения более подробной информации.
- ii. Чтобы изменить источник сигнала, щелкните на необходимый сигнал.
- iii. Программа доступна на разных языках.

☞ Кнопку Menu (меню) можно также использовать для возврата к предыдущему экранному меню, выхода и сохранения настроек меню.

Страница инструментов позволяет вам управлять проектором, устанавливать настройки локальной сети и предоставлять безопасный доступ к удаленному управлению проектором.

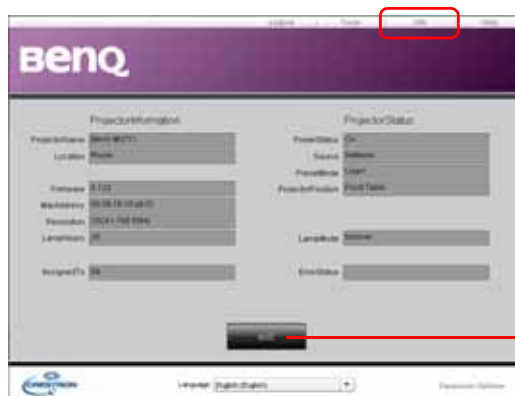


- i. Вы можете присвоить проектору имя для отслеживания местоположения проектора и ответственное за него лицо.
- ii. Вы можете отрегулировать **Network Settings (Настройки сети)**.
- iii. После того, как настройки будут выполнены, доступ к удаленному управлению проектором через сеть будет защищен паролем.
- iv. После того, как настройки будут выполнены, доступ к странице инструментов будет защищен паролем.

 После выполнения настроек, нажмите кнопку Send (отправить), чтобы сохранить данные в проекторе.

- v. Для возврата на страницу управления через удаленную сеть нажмите кнопку **exit (выход)**.

На странице информации показываются данные и состояние проектора.



Для возврата на страницу управления через сеть нажмите кнопку **Exit (выход)**.

Для получения подробной информации, зайдите на сайты <http://www.crestron.com> и www.crestron.com/getroomview.

Поддерживаемые разрешения

Размер проецируемого экрана компьютера будет автоматически изменен на 1024 x 768.

Команды PLink

Данный проектор поддерживает стандартный протокол PLink для управления проецированием. Ниже представлены поддерживаемые команды.

 Представленные ниже поддерживаемые команды могут меняться в зависимости от модели.

| Команда | Описание | Параметр |
|-----------------------------------|--|---|
| POWER OFF (ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ) | Контроль питания. | 0 = Выключение питания |
| POWER ON (ВКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ) | Контроль питания. | 1 = Включение питания |
| Power? (Питание) | Запрос состояния питания. | 0 = Выключение питания 1 = Включение питания 2 = Охлаждение 3 = Нагрев |
| INPT (ВХОД) | Команда переключателя входа. | 11 = VGA1 12 = VGA2 21 = SVideo 22 = CVBS 31 = HDMI 51 = CARD_READER |
| INPT? (ВХОД) | Запрос текущего состояния переключателя входа. | 52 = ОТОБРАЖЕНИЕ LAN 53 = ОТОБРАЖЕНИЕ USB 42 = Повышение громкости динамика 43 = Понижение громкости динамика 44 = Повышение громкости микрофона 45 = Понижение громкости микрофона 46 = Стоп-кадр 47 = Изменение режима изображения |
| AVMT | Управление выключением звука. | 10 = Включен звук видео 11 = Выключен звук видео 20 = Включен звук аудио |
| AVMT? | Запрос текущего состояния выключения звука. | 21 = Выключен звук аудио 30 = Включен звук видео и аудио 31 = Выключен звук видео и аудио |
| LAMP? (ЛАМПА) | Запрос количества часов лампы. | Часы лампы |

| | | |
|---------------|---|---|
| INST? | Запрос списка, активирующего переключатель входа. | Возврат «11 12 21 22 31 51 52 53» |
| NAME? (ИМЯ) | Запрос имени проектора. | Возврат «Цифровой проектор» |
| INF0? | Запрос данных разрешения. | Возврат «Образовательная серия» |
| INF1? | Запрос названия производителя. | Возврат «BenQ» |
| INF2? | Запрос названия модели. | Возврат названия модели как указано ниже, «Фактическое название модели» |
| CLSS? | Запрос данных класса. | Возврат «Версия» |
| ERST? | Запрос состояния ошибки. | Состояние ошибки |
| GET ALL (ВСЕ) | Запрос состояния всего проектора | Возврат всех «?» запросов |