



Руководство по эксплуатации сетевого проектора

Содержание

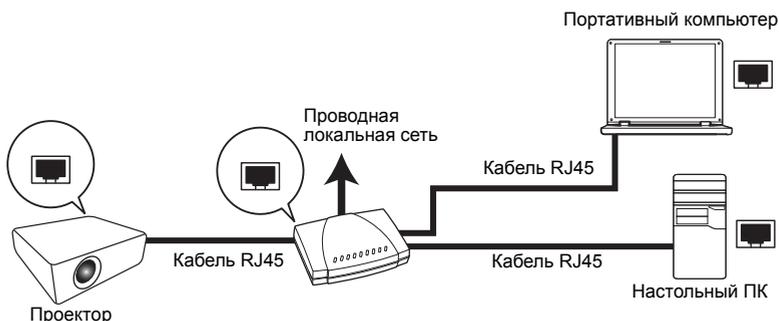
Подготовка	3
Подключение проектора к компьютеру	3
Проводное подключение	3
Дистанционное управление проектором через Интернет.....	5
Поддерживаемые разрешения	7
Команды PJLink.....	8

Подготовка

Ваш проектор BenQ оснащен функцией проводной и/или беспроводной сети. Вы можете управлять и контролировать работу проектора через Интернет с одного или нескольких удаленных компьютеров, должным образом подключенных к одной локальной сети.

Подключение проектора к компьютеру

Проводное подключение



При использовании DHCP:

1. Возьмите кабель RJ45 и подключите один конец к входному разъему ЛВС RJ45 на проекторе, а другой конец – к порту RJ45 на Ethernet или роутере.
2. Сделайте одно из перечисленного ниже:
 - Нажмите **NETWORK SETTING (НАСТРОЙКИ СЕТИ)** на пульте ДУ. На экране появится страница **Network Settings (Настройки сети)**.
 - Нажмите кнопку **MENU/EXIT (меню/выход)**, а затем нажимайте кнопки **◀/▶** до тех пор, пока не будет выбрано меню **SYSTEM SETUP: Advanced (НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.)**. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Network Settings (Настройки сети)**, а затем нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**. На экране появится страница **Network Settings (Настройки сети)**.
3. Выделите **Wired LAN (Проводная локальная сеть)** и нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.
4. Убедитесь в том, что **Status (Состояние) Connect (Подключить)**.
5. Нажмите **▼**, чтобы выделить **DHCP**, а затем нажмите **◀/▶**, чтобы выделить **On (Вкл.)**.
6. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Apply (Применить)**, а затем нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.
7. Снова войдите на страницу **Network Settings (Настройки сети) > Wired LAN (Проводная локальная сеть)**. На экране появятся настройки **IP Address (IP адрес)**, **Subnet Mask (Маска подсети)**, **Default Gateway (Шлюз по умолчанию)** и **DNS**. Запишите IP адрес, представленный в столбце **IP Address (IP адрес)**.

 Если **IP Address (IP адрес)** все равно не отображается на дисплее, обратитесь к администратору ИТС.

Если вы не используете DHCP:

1. Повторите шаги 1-4 выше.
2. Нажмите **▼**, чтобы выделить **DHCP**, а затем нажмите **◀/▶**, чтобы выделить **Off (Выкл.)**.
3. Обратитесь к администратору сети для получения информации о настройках **IP Address (IP адрес)**, **Subnet Mask (Маска подсети)**, **Default Gateway (Шлюз по умолчанию)** и **DNS**.
4. Нажмите **▼**, чтобы выбрать элемент для изменения и нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.
5. С помощью кнопок **◀/▶** перемещайте курсор, а затем с помощью кнопок **▲/▼** укажите нужное значение.
6. Для сохранения настроек нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**. Если Вы не хотите сохранять настройки, нажмите **MENU/EXIT (меню/выход)**.
7. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Apply (Применить)**, а затем нажмите **MODE/ENTER (режим/ввод)**.

После выполнения указанных выше шагов проектор подключен к локальной сети и к нему можно осуществить доступ с любого компьютера в данной локальной сети.

Дистанционное управление проектором через Интернет

☞ Данная функция не доступна, если включена функция трансляции.

После получения правильного IP адреса для проектора, когда он будет находиться в режиме ожидания, вы сможете осуществлять управление проектором с помощью любого компьютера, подключенного к той же локальной сети.

☞ • Убедитесь, что Вы используете Microsoft Internet Explorer версии 7.0 или 8.0.

• Скриншоты в данном руководстве представлены только как образец и могут отличаться от действительного изображения.

1. Введите адрес проектора в адресную строку обозревателя и нажмите Enter (ввод).



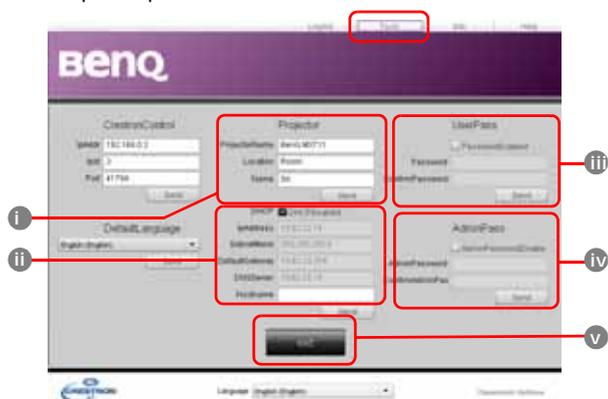
2. На странице Crestron (eControl) показан пользовательский интерфейс Crestron eControl. На странице eControl предлагаются разные виртуальные кнопки для управления проектором или настройки проецируемого изображения.



- i. Эти кнопки функций аналогичны кнопкам экранного меню проектора или на пульте ДУ. См. главу «Управление и функции» в данном руководстве пользователя для получения более подробной информации.
- ii. Чтобы изменить источник сигнала, щелкните на необходимый сигнал.
- iii. Программа доступна на разных языках.

☞ Кнопку Menu (меню) можно также использовать для возврата к предыдущему экранному меню, выхода и сохранения настроек меню.

Страница инструментов позволяет вам управлять проектором, устанавливать настройки локальной сети и предоставлять безопасный доступ к удаленному управлению проектором.



- i. Вы можете присвоить проектору имя для отслеживания местоположения проектора и ответственное за него лицо.
 - ii. Вы можете отрегулировать **Network Settings (Настройки сети)**.
 - iii. После того, как настройки будут выполнены, доступ к удаленному управлению проектором через сеть будет защищен паролем.
 - iv. После того, как настройки будут выполнены, доступ к странице инструментов будет защищен паролем.
-  После выполнения настроек, нажмите кнопку Send (отправить), чтобы сохранить данные в проекторе.

- v. Для возврата на страницу управления через удаленную сеть нажмите кнопку **exit (выход)**.

На странице информации показываются данные и состояние проектора.



Для возврата на страницу управления через сеть нажмите кнопку **Exit (выход)**.

Для получения подробной информации, зайдите на сайты <http://www.crestron.com> и www.crestron.com/getroomview.

Поддерживаемые разрешения

Размер проецируемого экрана компьютера будет автоматически изменен на 1024 x 768.

Команды PJLink

Данный проектор поддерживает стандартный протокол PJLink для управления проецированием. Ниже представлены поддерживаемые команды.

 Представленные ниже поддерживаемые команды могут меняться в зависимости от модели.

Команда	Описание	Параметр
POWER OFF (ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ)	Контроль питания.	0 = Выключение питания
POWER ON (ВКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ)	Контроль питания.	1 = Включение питания
Power? (Питание)	Запрос состояния питания.	0 = Выключение питания 1 = Включение питания 2 = Охлаждение 3 = Нагрев
INPT (ВХОД)	Команда переключателя входа.	11 = VGA1 12 = VGA2 21 = SVideo 22 = CVBS 31 = HDMI 51 = CARD_READER
INPT? (ВХОД)	Запрос текущего состояния переключателя входа.	52 = ОТОБРАЖЕНИЕ LAN 53 = ОТОБРАЖЕНИЕ USB 42 = Повышение громкости динамика 43 = Понижение громкости динамика 44 = Повышение громкости микрофона 45 = Понижение громкости микрофона 46 = Стоп-кадр 47 = Изменение режима изображения
AVMT	Управление выключением звука.	10 = Включен звук видео 11 = Выключен звук видео 20 = Включен звук аудио
AVMT?	Запрос текущего состояния выключения звука.	21 = Выключен звук аудио 30 = Включен звук видео и аудио 31 = Выключен звук видео и аудио
LAMP? (ЛАМПА)	Запрос количества часов лампы.	Часы лампы

INST?	Запрос списка, активирующего переключатель входа.	Возврат «11 12 21 22 31 51 52 53»
NAME? (ИМЯ)	Запрос имени проектора.	Возврат «Цифровой проектор»
INF0?	Запрос данных разрешения.	Возврат «Образовательная серия»
INF1?	Запрос названия производителя.	Возврат «BenQ»
INF2?	Запрос названия модели.	Возврат названия модели как указано ниже, «Фактическое название модели»
CLSS?	Запрос данных класса.	Возврат «Версия»
ERST?	Запрос состояния ошибки.	Состояние ошибки
GET ALL (BCE)	Запрос состояния всего проектора	Возврат всех «?» запросов